



الجامعة الافتراضية السورية
SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY

مقرر هندسة البرمجيات (2) وثيقة تعريف

Information

Technology

Engineering



Powered by:



Syrian Arab Republic	 الجامعة الافتراضية السورية SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY	الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education		وزارة التعليم العالي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

1. معلومات أساسية:

هندسة البرمجيات (2)	اسم المقرر
SSE602	رمز المقرر
32	عدد وحدات التواصل النظرية *
16	عدد وحدات التواصل العملية **
2	عدد المذكرات ***
1	عدد الامتحانات ***
48	ساعات الجهد الدراسي المقابلة للتواصل النظري
24	ساعات الجهد الدراسي المقابلة للتواصل العملي
5	عدد الساعات المعتمدة

* يقصد بوحدة التواصل النظري المحاضرات التقديمية التي تشمل المحاضرة المسجلة ومدتها (1.5) سا والمحتوى المطور التفاعلي ومدته (1.5) سا.

** يقصد بوحدة التواصل العملي المحاضرة التفاعلية (التزامية) التي يجريها المدرس في الزمن الحقيقي للصف الافتراضي ومدتها ساعة ونصف.

*** مدة المذاكرة الواحدة نصف ساعة، أما مدة الامتحان النهائي فساعتان.

ملاحظة:

عدد وحدات التواصل النظرية يساوي ضعف عدد الفصول في الحالة العامة (التي لا يتطلب حجم الفصل فيها أكثر من وحدة للجلسة المسجلة، ووحدة للمحتوى المطور التفاعلي). بينما يصبح عدد وحدات التواصل أكبر من ضعف عدد الفصول في الحالة التي يتطلب حجم الفصل أكثر من وحدة تواصل. وتنطبق هذه الملاحظة على عدد وحدات التواصل العملية التي تساوي في الحالة العامة عدد الفصول.

Syrian Arab Republic	 الجامعة الافتراضية السورية SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY	الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education		وزارة التعليم العالي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

2. المقررات المطلوب دراستها قبل المقرر مباشرة:

الرمز	المقرر
GPM601	إدارة المشاريع المعلوماتية
GEN601	اللغة الإنكليزية (5)

3. أهداف المقرر:

يتناول مقرر "هندسة البرمجيات (2)" أفكار متقدمة في هندسة البرمجيات مثل إدارة جودة البرمجيات، وهندسة البرمجيات القائمة على المكونات وإعادة الاستخدام، وهندسة البرمجيات الموزعة، وهندسة البرمجيات الموجهة للخدمة، وهندسة البرمجيات للأنظمة المدمجة وأنظمة الزمن الحقيقي، وأمن واعتمادية الأنظمة البرمجية. وهذا المقرر يمكن الطالب بشكل محدد من:

أولاً: تصميم البرمجيات والأنظمة البرمجية وفق معايير الجودة المطلوبة والمعروفة عالمياً. وإدراك أهمية معايير إدارة جودة البرمجيات.

ثانياً: فهم المقصود بالمكون البرمجي الذي يمكن تضمينه في البرنامج كعنصر قابل للتنفيذ. وفهم العناصر الرئيسية لنماذج مكونات البرامج والدعم المقدم من البرامج الوسيطة لهذه النماذج. ودراية بالأنشطة الرئيسية في عملية هندسة البرمجيات القائمة على المكونات (CBSE) لإعادة استخدامها وإجرائية CBSE مع إعادة الاستخدام.

ثالثاً: معرفة الوظائف الأساسية التي يجب أن يوفرها نظام التحكم في الإصدار، وكيف يتم تحقيق ذلك في الأنظمة المركزية والموزعة. وفهم تحديات بناء النظام وفوائد التكامل المستمر وبناء النظام.

رابعاً: فهم المفاهيم الأساسية لخدمة الويب ومعايير خدمة الويب والبنية الموجهة نحو الخدمة.

خامساً: فهم مفهوم البرمجيات المضمنة والتي تستخدم للتحكم في الأنظمة التي تتفاعل مع الأحداث الخارجية في بيئتها. فهم مفهوم أنظمة الوقت الحقيقي.

ثامناً: فهم لماذا تعتبر الموثوقية والأمن سمات مهمة لجميع أنظمة البرامج. فهم الأبعاد الخمسة الهامة للاعتمادية، وهي التوفر والموثوقية والأمان والأمن والمرونة.

Syrian Arab Republic	 الجامعة الافتراضية السورية SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY	الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education		وزارة التعليم العالي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

4. النتائج التعليمية المرجوة (المحصلات):

عند انتهاء المقرر يتوجب على الطالب:

- القدرة على تصميم البرمجيات والأنظمة البرمجية وفق معايير الجودة المطلوبة والمعروفة عالمياً.
- معرفة الوظائف الأساسية التي يجب أن يوفرها نظام التحكم في الإصدار، وكيف يتم تحقيق ذلك في الأنظمة المركزية والموزعة.
- إمكانية إعادة استخدام البرامج عند تطوير أنظمة جديدة، وكيف يمكن استخدام الأطر في تطوير التطبيق.
- دراية بالأنشطة الرئيسية في عملية هندسة البرمجيات القائمة على المكونات (CBSE) لإعادة استخدامها وعملية CBSE مع إعادة الاستخدام.
- معرفة القضايا الرئيسية التي يجب مراعاتها عند تصميم وتنفيذ أنظمة البرمجيات الموزعة.
- فهم المفاهيم الأساسية لخدمة الويب ومعايير خدمة الويب والبنية الموجهة نحو الخدمة.
- فهم لماذا تعتبر الموثوقية والأمن سمات مهمة لجميع أنظمة البرامج. فهم الأبعاد الخمسة الهامة للاعتمادية، وهي التوفر والموثوقية والأمان والأمن والمرونة.

Syrian Arab Republic	 الجامعة الافتراضية السورية SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY	الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education		وزارة التعليم العالي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

5. تقييم النتائج:

نمط التقييم					النتائج المرجوة	عنوان الفصل	رقم الفصل
تقارير ***	عروض ومقابلات ***	الامتحان النهائي /* المذاكرات **	عملي (تفاعل في الجلسات المتزامنة)	محتوى مطور تفاعلي ومحاضرات مسجلة			
		√	√	√	فهم-تحليل- إتقان الأدوات والتطبيق	إدارة الجودة	CH1
√		√	√	√	فهم-تحليل- إتقان الأدوات والتطبيق	إدارة التكوين	CH2
√		√	√	√	فهم-تحليل- إتقان الأدوات والتطبيق	إعادة استخدام البرمجيات	CH3
√		√	√	√	فهم-تحليل- إتقان الأدوات والتطبيق	هندسة البرمجيات القائمة على المكونات	CH4
√		√	√	√	فهم-تحليل- إتقان الأدوات والتطبيق	هندسة البرمجيات الموزعة	CH5
√		√	√	√	فهم-تحليل- إتقان الأدوات والتطبيق	هندسة البرمجيات الموجهة للخدمة	CH6

Syrian Arab Republic	 الجامعة الافتراضية السورية SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY	الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education		وزارة التعليم العالي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

*يُنْفَذُ الامتحان النهائي ومدته ساعتان مرة واحدة في جلسة خاصة لكل مقرر آخر الفصل الدراسي.
 **تُنْفَذُ المذاكرات ومدة كلٍّ منها نصف ساعة بمعدل مرة واحدة كل ثلاثة أو أربعة محاضرات على امتداد الفصل خلال الجلسات التزامنية.
 ***تُنْفَذُ العروض والمقابلات والتقارير بمعدل مرة واحدة كل ثلاثة أو أربعة محاضرات على امتداد الفصل خلال الجلسات التزامنية.

Syrian Arab Republic	 الجامعة الافتراضية السورية SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY	الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education		وزارة التعليم العالي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

6. مفردات المقرر:

رقم الفصل	عنوان الفصل	محتوى الفصل	عدد الوحدات التدريسية النظرية	عدد الوحدات التدريسية العملية (نشاط تزامني)
CH1	إدارة جودة البرمجيات	1. تحديات جودة البرمجيات 2. عوامل جودة البرمجيات 3. مكونات SQA 4. مقاييس جودة البرمجيات 5. القياس والنماذج 6. المعايير والشهادات 7. تقييم العملية البرمجية 8. ضمان الجودة	2	
CH2	هندسة البرمجيات القائمة على المكونات وإعادة استخدامها	1. المكونات ونماذج المكونات 2. عمليات CBSE 3. مبادئ التصميم القائم على المكونات 4. تكوين المكون	2	
CH3	هندسة البرمجيات الموزعة	1. ما هو النظام الموزع؟ 2. مبادئ التصميم الموزعة 3. أنواع الأنظمة الموزعة 4. حوسبة العميل والخادم 5. الأنماط المعمارية للأنظمة الموزعة 6. تطبيقات الحوسبة الموزعة	2	
CH4	هندسة البرمجيات الموجهة نحو الخدمة	1. بنية الخدمة الموجهة 2. تحليل وتصميم الخدمة الموجهة 3. معايير خدمة الويب	2	

Syrian Arab Republic	 الجامعة الافتراضية السورية SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY	الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education		وزارة التعليم العالي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

		4. هندسة الخدمات 5. تكوين الخدمة		
	2	1. مقدمة 2. ما هو نظام الزمن الحقيقي المضمن؟ 3. تصنيفات للأنظمة المضمنة في الوقت الحقيقي 4. تصميم نظام مضمن 5. أنماط تصميم الأنظمة المدمجة في الزمن الحقيقي 6. أنظمة التشغيل في الزمن الحقيقي	هندسة البرمجيات للأنظمة المدمجة والزمن الحقيقي	CH5
	2	1. خصائص الاعتمادية 2. اعتبارات في تطوير البرمجيات الموثوقة 3. النظم الاجتماعية التقنية 4. عمليات الاعتمادية 5. النماذج الرسمية والاعتمادية	أمن واعتمادية الأنظمة	CH6

7. القسم العملي:

- أدوات ومختبرات القسم العملي:

توصيفها	إسم الأداة
أدوات تطوير برمجية	Visual Studio
جميع هذه البرامج متاحة عن طريق التطبيق Microsoft Office	وورد، بوربوينت، إكسل،...

- توزيع العملي على فصول المقرر:

ملاحظات وتوضيحات	أنماط المهام	الفصل
------------------	--------------	-------

Syrian Arab Republic	 الجامعة الافتراضية السورية SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY	الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education		وزارة التعليم العالي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

	<input checked="" type="checkbox"/> تمارين <input checked="" type="checkbox"/> وظائف <input type="checkbox"/> حلقات بحث <input type="checkbox"/> مشاريع <input checked="" type="checkbox"/> تجارب <input type="checkbox"/> أخرى	CH1
	<input checked="" type="checkbox"/> تمارين <input checked="" type="checkbox"/> وظائف <input type="checkbox"/> حلقات بحث <input type="checkbox"/> مشاريع <input checked="" type="checkbox"/> تجارب <input type="checkbox"/> أخرى	CH2
	<input checked="" type="checkbox"/> تمارين <input checked="" type="checkbox"/> وظائف <input type="checkbox"/> حلقات بحث <input type="checkbox"/> مشاريع <input checked="" type="checkbox"/> تجارب <input type="checkbox"/> أخرى	CH3
	<input checked="" type="checkbox"/> تمارين <input checked="" type="checkbox"/> وظائف <input type="checkbox"/> حلقات بحث <input checked="" type="checkbox"/> مشاريع <input checked="" type="checkbox"/> تجارب <input type="checkbox"/> أخرى	CH4
	<input checked="" type="checkbox"/> تمارين <input checked="" type="checkbox"/> وظائف	CH5

Syrian Arab Republic	 الجامعة الافتراضية السورية SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY	الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education		وزارة التعليم العالي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

	<input type="checkbox"/> حلقات بحث <input type="checkbox"/> مشاريع <input checked="" type="checkbox"/> تجارب <input type="checkbox"/> أخرى	
	<input checked="" type="checkbox"/> تمارين <input checked="" type="checkbox"/> وظائف <input type="checkbox"/> حلقات بحث <input type="checkbox"/> مشاريع <input checked="" type="checkbox"/> تجارب <input type="checkbox"/> أخرى	CH6

8. المراجع:

- Ian Sommerville, Software Engineering, 10th edition, ISBN 978-0-13-394303-0, published by Pearson Education, 2016
- Software Quality Management – Tutorialspoint, https://www.tutorialspoint.com/software_quality_management/index.htm
- DOUGLAS BELL , Software Engineering for Students, fourth edition, 2005
- Component-Based Architecture – Tutorialspoint, https://www.tutorialspoint.com/software_architecture_design/component_based_architecture.htm
- *Introduction to Distributed Systems* (2007), https://pages.cs.wisc.edu/~zuyu/files/dist_systems.pdf
- Ajay D. Kshemkalyani, Mukesh Singhal, *Distributed Computing, Principles, Algorithms, and Systems*, CAMBRIDGE UNIVERSITY PRESS, 2008

Syrian Arab Republic	 الجامعة الافتراضية السورية SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY	الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education		وزارة التعليم العالي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

- Service-oriented software engineering,
https://en.wikipedia.org/wiki/Service-oriented_software_engineering
- IBM Corp, Service-oriented architecture, 2004
- YINONG CHEN, SERVICE-ORIENTED COMPUTING AND SYSTEM INTEGRATION, 2020
- Boris Lublinsky, Service Composition, 2007,
<https://www.infoq.com/articles/lublinsky-soa-composition/>
- Real-time computing, From Wikipedia, the free encyclopedia,
https://en.wikipedia.org/wiki/Real-time_computing
- Staff Writer, An Introduction to Real-Time Embedded Systems, December,17,2019, <https://www.totalphase.com/blog/2019/12/an-introduction-to-real-time-embedded-systems/>
- Wikipedia, Dependability, <https://en.wikipedia.org/wiki/Dependability>
- GeeksforGeeks, Socio-technical Systems,
<https://www.geeksforgeeks.org/socio-technical-systems/>
- FTMS Consultants (M) Sdn Bhd , Formal Methods in Software Engineering, <https://ftms.edu.my/v2/wp-content/uploads/2019/02/StudyGuideSD3049.pdf>