



الجامعة الافتراضية السورية
SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY

مقرر برمجة التطبيقات النقالة

وثيقة تعريف

Information

Technology

Engineering



Powered by:



Syrian Arab Republic	 الجامعة الافتراضية السورية SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY	الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education And Scientific Research		وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

1. معلومات أساسية:

اسم المقرر	برمجة التطبيقات النقالة
رمز المقرر	BMP601
عدد وحدات التواصل النظرية *	24
عدد وحدات التواصل العملية **	12
عدد المذكرات ***	2
عدد الامتحانات ***	1
ساعات الجهد الدراسي المقابلة للتواصل النظري	72
ساعات الجهد الدراسي المقابلة للتواصل العملي	36
عدد الساعات المعتمدة	6

* يقصد بوحدة التواصل النظري المحاضرات التقديمية التي تشمل المحاضرة المسجلة ومدتها (1.5) سا والمحتوى المطور التفاعلي ومدته (1.5) سا.

** يقصد بوحدة التواصل العملي المحاضرة التفاعلية (التزامنية) التي يجريها المدرس في الزمن الحقيقي للصف الافتراضي ومدتها ساعة ونصف.

*** مدة المذاكرة الواحدة نصف ساعة، أما مدة الامتحان النهائي فساعتان.

ملاحظة:

عدد وحدات التواصل النظرية يساوي ضعف عدد الفصول في الحالة العامة (التي لا يتطلب حجم الفصل فيها أكثر من وحدة للجلسة المسجلة، ووحدة للمحتوى المطور التفاعلي). بينما يصبح عدد وحدات التواصل أكبر من ضعف عدد الفصول في الحالة التي يتطلب حجم الفصل أكثر من وحدة تواصل. وتنطبق هذه الملاحظة على عدد وحدات التواصل العملية التي تساوي في الحالة العامة عدد الفصول.

Syrian Arab Republic	 الجامعة الافتراضية السورية SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY	الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education And Scientific Research		وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

2. المقررات المطلوب دراستها قبل المقرر مباشرة:

الرمز	المقرر
BWP501	برمجة الويب II

3. أهداف المقرر:

تهدف دورة "برمجة تطبيقات الجوال" إلى التعرف على أساسيات برمجة التطبيقات للهواتف المحمولة التي تعمل على أنظمة التشغيل الخاصة بها وداخل الشبكات اللاسلكية. وتشمل عملية تحديد الهوية ما يلي:

- أساسيات الاتصالات المتنقلة
- أنواع الشبكات اللاسلكية والتكنولوجيات ذات الصلة بها
- استخدام تطبيقات الهاتف المحمول، وتقنيات المراسلة وتطبيقات العميل
- استخدام الخدمات المتصلة بالمواقع الشبكية ونظم المعلومات الجغرافية
- استخدام الخدمات الحديثة والناشئة

Syrian Arab Republic	 الجامعة الافتراضية السورية SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY	الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education And Scientific Research		وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

4. النتائج التعليميّة المرجوة (المحصّلات):

عند الانتهاء من المقرر، سيكون الطالب قادراً على:

- فهم بنية نظام Android
- فهم وتهيئة Android studio
- فهم Android IDE
- فهم النسق واستخدامها layouts
- فهم كيفية إرسال رسالة إلى المستخدم
- فهم واستخدام أنواع القوائم
- فهم حالة الأنشطة ودورة حياتها
- فهم أنواع الجسور وكيفية استخدامها
- حفظ البيانات بشكل دائم
- فهم التجزئة وإدارتها
- فهم مزود المحتوى

Syrian Arab Republic	 الجامعة الافتراضية السورية SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY	الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education And Scientific Research		وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

5. تقييم النتائج

نمط التقييم					النتائج المرجوة	عنوان الفصل	رقم الفصل
تقارير	عروض ومقابلات	الامتحان النهائي* / المذاكرات **	عملي (تفاعل في الجلسات المتزامنة)	محتوى مطور تفاعلي ومحاضرات مسجلة			
√	√	√	√	√	فهم وتحليل - إتقان الأدوات والتطبيق	مقدمة إلى نظام أندرويد	CH1
√	√	√	√	√	فهم وتحليل - إتقان الأدوات والتطبيق	إعداد أندرويد استوديو	CH2
√	√	√	√	√	فهم وتحليل - إتقان الأدوات والتطبيق	بيئة أندرويد استوديو	CH3
√	√	√	√	√	فهم وتحليل - إتقان الأدوات والتطبيق	النسق	CH4
√	√	√	√	√	فهم وتحليل - إتقان الأدوات والتطبيق	واجهة المستخدم والأدوات الأساسية	CH5

Syrian Arab Republic	 الجامعة الافتراضية السورية SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY	الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education And Scientific Research		وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

√	√	√	√	√	فهم وتحليل - إتقان الأدوات والتطبيق	الرسائل	CH6
√	√	√	√	√	فهم وتحليل - إتقان الأدوات والتطبيق	القوائم	CH7
√	√	√	√	√	فهم وتحليل - إتقان الأدوات والتطبيق	دورة حياة النشاط	CH8
√	√	√	√	√	فهم وتحليل - إتقان الأدوات والتطبيق	التعامل مع الجسور	CH9
√	√	√	√	√	فهم وتحليل - إتقان الأدوات والتطبيق	حفظ المعطيات بشكل دائم	CH10
√	√	√	√	√	فهم وتحليل - إتقان الأدوات والتطبيق	التجزئة	CH11
√	√	√	√	√	فهم وتحليل - إتقان الأدوات والتطبيق	مزود المحتوى	CH12

*يُنْفَذُ الامتحان النهائي ومدته ساعتان مرة واحدة في جلسة خاصة لكل مقرر آخر الفصل الدراسي.
 **تُنْفَذُ المذاكرات ومدة كلٍّ منها نصف ساعة بمعدل مرة واحدة كل ثلاثة أو أربعة محاضرات على امتداد الفصل خلال
 الجلسات التزامنية.

Syrian Arab Republic		الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education And Scientific Research		وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

***تُنْفَذُ العروض والمقابلات والتقارير بمعدل مرة واحدة كل ثلاثة أو أربعة محاضرات على امتداد الفصل خلال الجلسات التزامنية.

Syrian Arab Republic	 الجامعة الافتراضية السورية SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY	الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education And Scientific Research		وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

6. مفردات المقرر

عدد الوحدات التدريسية العملية (نشاط تزامني)	عدد الوحدات التدريسية النظرية	محتوى الفصل	عنوان الفصل	رقم الفصل
4	8	1. ما هو الأندرويد 2. ما هو اتحاد (OHA) 3. ميزات الأندرويد 4. فئات تطبيقات الأندرويد 5. بنية نظام أندرويد 6. بنية نظام أندرويد 7. لماذا لغة جافا 8. مجتمع مطوري أندرويد	مقدمة إلى نظام أندرويد	CH1
1	3	1. متطلبات تنزيل أندرويد استوديو على نظام تشغيل ويندوز 2. تثبيت أندرويد استوديو 3. إنشاء تطبيق	إعداد أندرويد استوديو	CH2
4	9	1. نافذة التحرير الرئيسية 2. نافذة التصميم الرئيسية 3. بنية مجلد مشروع أندرويد 4. بنية ملفات مشروع أندرويد 5. ملف بيان التطبيق 6. مجلد القيم 7. ملف المترجم	بيئة أندرويد استوديو	CH3

Syrian Arab Republic	 الجامعة الافتراضية السورية SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY	الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education And Scientific Research		وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

		8. مصطلحات أندرويد الأساسية 9. بناء تطبيق الفصل (كم عمري)		
2	5	1. أنواع نسق في أندرويد 2. نسق القيد 3. نسق الخطي 4. نسق الإطار 5. نسق الجدول	النسق	CH4
2	4	1. واجهة المستخدم 2. عناصر العرض الأساسية 3. عنصر إعادة التدوير + عنصر البطاقة 4. عنصر القائمة المنسدلة	واجهة المستخدم والعناصر الأساسية	CH5
1	3	1. الرسائل الموجزة 2. الرسالة باستخدام صندوق حوار 3. رسالة الشريط المنبثق	الرسائل	CH6
2	4	1. مقدمة 2. قائمة خيارات 3. قائمة السياق 4. القائمة المنبثقة	القوائم	CH7
2	4	1. مقدمة 2. فهم دورات حياة النشاط 3. التعامل مع تغييرات حالة النشاط 4. حفظ الحالة المؤقتة	دورة حياة النشاط	CH8
3	6	1. نظرة عامة على الجسور 2. أنواع الجسور 3. مرشح الجسر 4. مثال عملي عن الجسر الصريح	التعامل مع الجسور	CH9

Syrian Arab Republic	 الجامعة الافتراضية السورية SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY	الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education And Scientific Research		وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

		5. مثال عملي عن الجسر الضمني 6. التحقق من توافر الجسر		
1	3	1. التفضيلات المشتركة 2. التخزين الداخلي 3. التخزين الخارجي	حفظ المعطيات بشكل دائم	CH10
1	3	1. ما هي التجزئة؟ 2. إنشاء التجزئة 3. دورة حياة التجزئة	التجزئة	CH11
1	3	1. مقدمة 2. قاعدة المعطيات المحلية 3. مزود المحتوى	مزود المحتوى	CH12

Syrian Arab Republic	 الجامعة الافتراضية السورية SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY	الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education And Scientific Research		وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

7. القسم العملي

- أدوات ومختبرات القسم العملي

توصيفها	إسم الأداة
بيئة تطوير متكاملة IDE من أجل بناء التطبيقات وبناء بيئة افتراضية لتنفيذها	Android Studio

- توزيع العملي على فصول المقرر

ملاحظات وتوضيحات	أنماط المهام	الفصل
يقوم المدرس خلال الجلسات بتنفيذ تطبيقات متعددة حسب الجلسات والفصول ويقوم الطالب بإعادة تنفيذه هذه التطبيقات	<input checked="" type="checkbox"/> تمارين <input checked="" type="checkbox"/> وظائف <input checked="" type="checkbox"/> تجارب	كافة الفصول

Syrian Arab Republic	 الجامعة الافتراضية السورية SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY	الجمهورية العربية السورية
Ministry of Higher Education And Scientific Research		وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
Syrian Virtual University		الجامعة الافتراضية السورية

8. المراجع:

- Android Tutorial. (2021, 9 8). Retrieved from geeksforgeeks:
<https://www.geeksforgeeks.org/android-tutorial/#Basics>
- Cardle, J. P. (2017). Android App Development in Android Studio.
- DiMarzio, J. F. (2017). Google Developer Training team. Google Developer Training team.
- Google Developer Training team;. (2017). Android Developer Fundamentals Course – Concepts.
- tutorialspoint.com. (n.d.). ADVANCED ANDROID TUTORIAL.
- tutorialspoint.com. (n.d.). ANDROID TUTORIAL.