



الجامعة الافتراضية السورية
SYRIAN VIRTUAL UNIVERSITY

مقرر البرمجة 2

وثيقة تعريفية

Information

Technology

Engineering



Powered by:



1. معلومات أساسية:

اسم المقرر	البرمجة 2
رمز المقرر	BPG402
ساعات الجلسات المسجلة *	14-12
ساعات الجلسات المتزامنة *	14-12
ساعات المذاكرة	0
ساعات الامتحان	1.5
ساعات الجهد الدراسي المقابل للجلسات المسجلة	36
ساعات الجهد الدراسي المقابل للجلسات المتزامنة	36
عدد الساعات المعتمدة	5

* مدة كل من الجلسة المسجلة أو المتزامنة ساعة ونصف

2. المقررات المطلوب دراستها قبل المقرر مباشرة:

الرمز	المقرر
BPG401	البرمجة 1

3. الهدف من المقرر:

يهدف هذا المقرر تعريف الطالب بمفاهيم البرمجة غرضية التوجه ومكوناتها كالصفوف والأغراض والوراثة وغيرها و استخدامها من خلال لغة C# وبيئة متكاملة للتطوير البرمجي Visual Studio.

4. النتائج التعليمية المرجوة:

عند انتهاء المقرر يتوجب على الطالب:

1. تعرّف الطالب أسس التصميم الغرضي التوجه وكتابة خوارزميات غرضية التوجه من خلال استخدام وبناء الأنماط/الصفوف في اللغات الغرضية التوجه

2. تعرّف و اتقان استخدام الصفوف الموجودة الجاهزة بسهولة (مثل: المكتبة الحسابية Math، والسلاسل الحرفية String والملفات النصية Text files)

3. تعرّف و استخدام معالجة الاستثناءات Exception Handling

4. تعرّف الوراثة (Inheritance).

5. تعرّف تعدد الأشكال : الصفوف المجردة Abstract classes و الواجهات البرمجية interface

6. تعرّف توزيع الصفوف على وحدات مختلفة (packages, namespaces) والعلاقة بين صفوفها.

7. تعرّف واستخدام البرمجة المقادة بالأحداث والتمكن من بناء واجهات التخاطب البيانية GUI

5. تقويم النتائج:

نمط التقييم					النتائج المرجوة	عنوان الفصل	رقم الفصل
تقارير (وظيفة)	عروض ومقابلات	مذاكرات و امتحانات	عملي (تفاعل في الجلسات المتزامنة)	محتوى مطور تفاعلي/ محاضرات مسجلة			
X		X	X	X	L1	الصفوف والأغراض باستخدام Visual Studio .Net	CH 1
X		X	X	X	L2	الصفوف الأساسية مسبقا التعريف: صف التتابع الحسابية Math وصف السلاسل الحرفية string	CH 2
X		X	X	X	L3	معالجة الاستثناءات Exception Handling	CH 3
X		X	X	X	L2	الملفات النصية التسلسلية Text Files	CH 4
X		X	X	X	L1	تعريف الصف كنمط معطيات	CH 5
X		X	X	X	L1	عناصر الصف: الخصائص property members	CH 6
X		X	X	X	L4	الوراثة Inheritance	CH 7
X		X	X	X	L5	الصفوف المجردة abstract class الواجهات البرمجية interface	CH 8
X		X	X	X	L1, L6,L7	الواجهات التخاطبية البيانية GUI	CH 9

6. مفردات المقرر:

عدد الوحدات التدريسية العملية	عدد الوحدات التدريسية النظرية	محتوى الفصل (الفقرات الرئيسية)	عنوان الفصل	رقم الفصل
1	1		الصفوف والأغراض باستخدام Visual Studio .Net	CH 1
1	1		الصفوف الأساسية مسبقة التعريف: صف التوابع الحسابية Math وصف السلاسل الحرفية string	CH 2
1	1		معالجة الاستثناءات Exception Handling	CH 3
1	1		الملفات النصية التسلسلية Text Files	CH 4
2	2		تعريف الصف كنمط معطيات	CH 5
1	1		عناصر الصف: الخصائص Property members	CH 6
2	2		Inheritance الوراثة	CH 7
1	1		الصفوف المجردة abstract class الواجهات البرمجية interface	CH 8
3	3		الواجهات التخاطبية البيانية GUI	CH 9

7. القسم العملي:

- أدوات ومختبرات القسم العملي:

توصيفها	إسم الأداة
بيئة تطوير متكاملة IDE للتعامل مع لغة C#	Visual Studio .NET "فيجوال ستديو"

8. توزيع العملي على فصول المقرر:

ملاحظات وتوضيحات	نمط العملي	الفصل
	☒ تجارب	CH 1
تقديم وظيفة	☒ تمارين ☒ تجارب ☒ وظائف	CH 2
تقديم وظيفة	☒ تمارين ☒ تجارب ☒ وظائف	CH 3
تقديم وظيفة	☒ تمارين ☒ تجارب ☒ وظائف	CH 4
تقديم وظيفة	☒ تمارين ☒ تجارب ☒ وظائف	CH 5
تقديم وظيفة	☒ تمارين ☒ تجارب ☒ وظائف	CH 6

تقديم وظيفة	<input checked="" type="checkbox"/> تمارين <input checked="" type="checkbox"/> تجارب <input checked="" type="checkbox"/> وظائف	CH 7
	<input checked="" type="checkbox"/> تمارين <input checked="" type="checkbox"/> تجارب	CH 8
تقديم وظيفة	<input checked="" type="checkbox"/> تمارين <input checked="" type="checkbox"/> تجارب <input checked="" type="checkbox"/> وظائف	CH 9

9. المراجع:

- ✓ Visual Studio .NET 2008 How to Program, Deitel & Deitel, 8th edition 2010
- ✓ <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/tutorials/>
- ✓ تطوير البرامج باستخدام C# 4 تأليف مارك ميكاليس، ترجمة دار شعاع
- ✓ تعلم Visual Studio 2010 تأليف جو مايو، ترجمة دار شعاع
- مراجع مقررات الجامعة الافتراضية:
- ✓ البرمجة الإجرائية IPG202 Procedural Programming
- ✓ البرمجة غرضية التوجه ITA310 Object Oriented Programming
- ✓ البرمجة المرئية ISE-VP Visual Programming